RUSSIAN ACADEMY OF SCIENCES
INSTITUTE OF ARCHAEOLOGY

ARCHAEOLOGY AND GEOINFORMATICS

SEVENTH CONFERENCE



BOOK OF ABSTRACTS

Moscow, May 25th–27th, 2026

ИА РАН

ИНСТИТУТ АРХЕОЛОГИИ
РОССИЙСКОЙ АКАДЕМИИ НАУК

АРХЕОЛОГИЯ И ГЕОИНФОРМАТИКА

СЕДЬМАЯ КОНФЕРЕНЦИЯ



ТЕЗИСЫ ДОКЛАДОВ

Москва, 25–27 мая, 2026 г.

ИА РАН

УДК 902/903
ББК 63.4
А87

Утверждено к печати Ученым советом ИА РАН

Ответственный редактор:
доктор исторических наук *Д.С. Коробов*

Рецензенты:
кандидат исторических наук *З.Х. Албегова*
кандидат исторических наук *О.В. Зеленцова*

Археология и геоинформатика. Седьмая конференция. Тезисы докла-
А87 дов. – М.: ИА РАН, 2026. – 96 с.

ISBN 978-5-94375-502-6

В настоящем издании публикуются тезисы докладов, прочитанных на Седьмой конференции «Археология и геоинформатика», прошедшей в Институте археологии РАН 25–27 мая 2026 г. Конференция объединила специалистов в области применения геоинформационных систем, данных дистанционного зондирования, трехмерного компьютерного моделирования и геофизики в археологических исследованиях.

Книга предназначена археологам, историкам, студентам исторических специальностей и всем интересующимся историей.

УДК 902/904
ББК 63.4

ISBN 978-5-94375-502-6
https://DOI.ORG/10.25681/IARAS.2026.978-5-94375-502-6

© Федеральное государственное бюджетное учреждение науки Институт археологии Российской академии наук, 2026
© Авторы статей, 2026

СОДЕРЖАНИЕ

Бирюкова Е.Р., Зайцев Ю.П.
Склеп № 9 Неаполя Скифского. Предварительные результаты цифрового документирования 11

Блохин Е.К., Старобыховская А.А., Максимова А.А., Силаева Н.В., Литвинова М.К., Васильев Ст.А.
SIMILIS: нейросетевой поиск визуальных аналогий в археологии 13

Бондаренко С.Ю., Тишкин А.А.
Платформа виртуальной 3D-демонстрации и изучения цифровых копий древних каменных изваяний 14

Бондаренко С.Ю., Тишкин А.А., Идэрхангай Т.-О.
Проблема изоморфизма при развертке цифровых копий археологических объектов (на примере изучения «оленного» камня из памятника Жаргалант уул в Центральной Монголии) 16

Бородовский А.П.
Трехмерное моделирование площадок ОАН (по материалам Горного Алтая, Верхней Оби и Среднего Прииртышья) 18

Вальков Д.В.
Укрепленное поселение Куйсак (Кизильский район, Челябинская область) позднего бронзового века. Результаты сопоставления лидарной съемки и предшествующих исследований памятника иными методами. 19

Гайнуллин И.И, Абдуллин Х.М., Касимов А.В.
Проект Tatarstones - современные методы в оценке состояния, сохранении и репрезентации памятников булгаро-татарской эпиграфики (XIII–XVI вв.) 21

Григорьев А.М., Анохин И.В.
К методике археологического сопровождения работ на полях сражений ВОВ (на примере экспедиции на о. Шумшу в 2025 году) 22

Бондаренко С.Ю., Тишкин А.А.
Алтайский государственный университет, Барнаул

ПЛАТФОРМА ВИРТУАЛЬНОЙ 3D-ДЕМОНСТРАЦИИ И ИЗУЧЕНИЯ ЦИФРОВЫХ КОПИЙ ДРЕВНИХ КАМЕННЫХ ИЗВАЯНИЙ

В современной исследовательской практике полные результаты научной работы нередко оказываются ограниченными для распространения и использования ввиду существующих объективных проблем. Традиционные способы фиксации, демонстрации и изучения археологических объектов обеспечивают лишь частичную передачу всей возможной информации и не позволяют в полной мере отразить морфологические, пространственные, технологические и другие особенности. В связи с этим, особую актуальность приобретают разработки и внедрения методов, обеспечивающих максимально полное и адекватное представление осуществленного исследования.

Одним из решений обозначенных задач является создание компьютерной трехмерной модели, обладающей высокой степенью соответствия оригиналу, и в том объеме, которого достаточно для конкретных и комплексных решений. При соблюдении требований достаточной адекватности цифровая копия становится самостоятельным источником информации, обеспечивая возможность дистанционного анализа без непосредственного контакта с подлинником, при этом существенно расширяя коммуникационное и междисциплинарное взаимодействие.

Развитие веб-технологий и создание различных инструментов для визуализации 3D-графики в браузерной среде создали предпосылки для организации удаленного доступа к качественным моделям без необходимости установки специализированного программного обеспечения. Несмотря на некоторые ограничения функционала по сравнению с профессиональными пакетами, такие решения обеспечивают достаточный уровень интерактивности и актуальных возможностей при проведении системных исследований. Однако формирование подобных платформ требует выполнения комплекса методических, технических, дизайнерских и научных задач, включая оптимизацию геометрии моделей, создание серии необходимых исследовательских алгоритмов, обеспечение стабильной работы и разработку удобного пользовательского интерфейса.

В рамках реализации обозначенных направлений нами на сайте проекта РНФ (http://nomads-asia.ru) развернута в тестовом режиме платформа, предоставляющая доступ к наполняемой базе данных и инструментам изучения виртуальных моделей «оленных» камней. Программная оболочка обеспечивает интерактивное взаимодействие с объектами, включая их детальный осмотр и проведение первичных исследований. В перспективе

предполагается расширение функционала платформы за счет внедрения дополнительных аналитических инструментов и интеграции с разными базами данных.

Таким образом, демонстрируемый один из опытов решения указанных проблем способствует существенному повышению уровня производимых исследований, содействует интенсификации научного обмена и обеспечивает формирование коллективных стратегий при интерпретации археологического наследия.

Исследование выполнено за счет гранта РНФ № 22-18-00470-П, https://rscf.ru/project/22-18-00470/.

Научное издание

АРХЕОЛОГИЯ И ГЕОИНФОРМАТИКА
Седьмая конференция

Тезисы докладов

Редактор: *Д.С. Коробов*
Дизайн и верстка: *С.В. Кожушков*

Подписано в печать 20.05.2026. Формат 70×100/16
Уч.-изд.л. 4,5 Тираж 150 экз.

Федеральное государственное бюджетное учреждение науки
Институт археологии Российской академии наук
117292, Москва, ул. Дм. Ульянова, 19

ISBN 978-5-94375-502-6

